ロボとも活動

鳥本 雅

楠　維恩

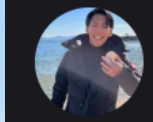
石坂論之

4月 5月 6月
活動状況を共有します

中国語教室の子供たちに向け　ロボとも教室を開催しました

好評につき9月目途に第2回開催予定

豊田市SENTANでのロボとも講義日時が決定しました



tori31 2025/06/13 17:46

豊田市のモノサポと下記相談しました

日時：12/20(土)10:00～12:00※最大
対象：小4～6
場所：1階作業場（科学実験室でもOkだが暫定）
人数：9～12名
参加費用：無料
内容：ロボットと触合う活動(犬＆２足)＋ロボットクイズ

タスク
・写真を送付する　掲載用（犬型＋２足歩行）
・備品
　プロジェクター　必要備品があれば相談
・広報トヨタ　２か月前に予定
・資料送付頂ける　日程感
・チラシの作成はモノサポが実施してくれる
・議論だとアイスブレイクが大変なのでクイズだとGood

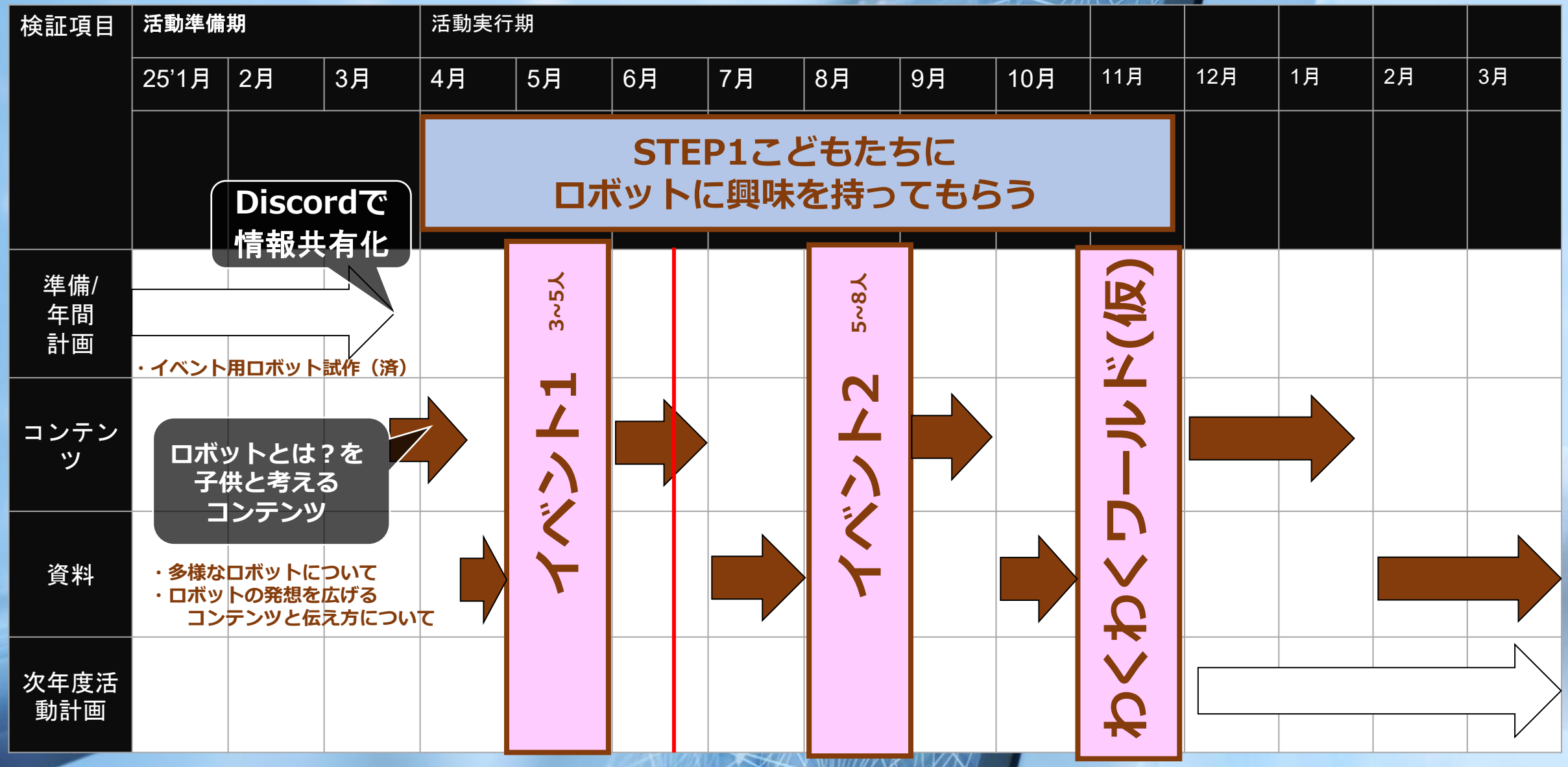
以下
活動概要の資料です

子どもの　ものづくりへの
興味や想像力/問題解決力を育む

ミッション

小学校4~6年生がロボットを
「ともだち」として親しみを持って
接することのできる場を提供する

スケジュール


検証項目
活動準備期
活動実行期
25'1月
2月
3月
4月
5月
6月
7月
8月
9月
10月
11月
12月
1月
2月
3月
STEP1こどもたちに
ロボットに興味を持ってもらう
Discordで
情報共有化
準備/
年間
計画
・イベント用ロボット試作（済）
コンテン
ツ
ロボットとは？を
子供と考える
コンテンツ
資料
・多様なロボットについて
・ロボットの発想を広げる
コンテンツと伝え方について
次年度活
動計画
イベント1
3~5人
イベント2
5~8人
わくわくワールド(仮)

直近の活動　5/24@あすて　小学校1~6年生数名と交流予定

当日スケジュール

日時：5/24(土)　10：00～
出席者：中国語教室の子供達数名
場所：あすてフリースペース　円卓
　※モニターを借用できないか山下さんに確認（鳥本）

　９：３０　3人集合＋準備
・動画撮影の準備(子供たちのリアクション)
・山下さんへの写真撮影依頼
・ロ紹介用資料の準備(5/10作成完)
・ロあすて　やましたさんに全体の流れの情報共有

１０：００　1部　子供達への紹介
・承認　あすて活動における動画の活用の承認（事前すり合わせ）
・子供達集合＋ロボとも活動紹介
　・活動スライド紹介
　・子供達フィードバック

１０：１５　紹介終了　片付け

● ロボとも活動とは？

・ロボとも活動とは現代社会で生きていく際に身近になるであろうロボットを自分と仲間たちと一緒にロボットにふれあい、最終的にはロボットのことに詳しくなりつつ友達のような存在になって行こうという活動です。

● この活動の利点とは？

・将来的にロボットは民間および家庭内に普及していく分野でありその先駆けとして先にロボットのことについて子供たちに伝える活動です。
・特に「世界の文化」「思考の違い」を知るきっかけになります。

● ロボとも活動は今後どのような活動をしていくか？

・今後の活動として二回目の説明会を開きそこで一回目より詳しく説明をしていきます。

2025/5/24

説明用スライド

参考）説明用スライド

ロボットへの興味を育む教室
ロボとも
1
Contents
01 ロボットって何？
02 こんなロボット知ってる？
03 ロボットって簡単に動かせる？
04 最後に私たちが伝えたかったこと
2
01
ロボットって何？
3
子供向け質問
ロボットのイメージを教えて！
4
大人向け質問
ロボットのイメージを教えて！
5
ロボットとは
1．人間の仕事をサポートするもの
2．人間の暮らしを豊かにするもの
3．人を守るもの
6
1．人間の仕事をサポートするもの
7
2．人間の暮らしを豊かにするもの
Hug
8
3．人を守るもの
9
02
こんなロボット知ってる？
10
人が直接乗って操縦するロボット
11
人が遠隔で操作するロボット
12
AIを搭載して自立的に動くロボット
13
03
ロボットって簡単に動かせる！
14
ここでロボットにプログラム
（教育）して動かすことができる！
15
04
さいごに私たちが
伝えたかった事
以上

参考）　関西万博　石黒浩「いのちの未来」見学

NORI 2025/04/12 10:29

🔍【STEAM教育とは？】
STEAMとは、以下の5つの頭文字をとった教育分野です：

Science（科学）
Technology（技術）
Engineering（工学）
Art（芸術・リベラルアーツ）
Mathematics（数学）

この5分野を横断的・統合的に学ぶのがSTEAM教育の特徴です。

🎯【STEAM教育の目的】
STEAM教育の最大の目的は、

🌍「実社会の課題を自分ごととして捉え、創造的に解決できる力（＝探究力・問題解決力）を育てる」

ロボットとは何か？　STEAM教育を参考に
豊田市の子供達にロボットについて伝えていきたい